

Hoofdstap	Substap	Kwaliteit	Stand van zaken
Arrangeren 	1. Speelveld	Homeomorf	
	2. Spelers	Realisatiekracht	
	3. Spelregels	Commitment	
Combineren 	1. Divergeren	Variatie	
	2. Exploreren	Bedoeling en effect	
	3. Convergeren	Optimalisatie inhoud	
Effectueren 	1. Vastleggen	Markering	
	2. Besluiten	Formalisering	
	3. Opvolgen	Uitvoering	

